

基本方針について

レッドverまでの方針

- ① 訓練所☆2の発展を早めて口笛、盗賊の鼻、目利きを解放
- ② ルイーダの酒場☆1の発展を早めてわらいぶくろを草原や村周辺で「魔物のエサ」を集めさせる
- ③ 戦闘回数を増やす装備品(案山子)の素材を早めに確保する
- ④ きとうしとスザリをオリハルコン加工に向けて育てる

3系冒険者の全撃破は三勇者の登場条件で無い事が判明したのでマコ登場に向けていた①の口笛と③は後回し  
支給品の持越し利用有りとなったのでエサ探しの①と②は後回し、スザリの贈り物があればオリハルコンはドラキー  
で早期加工が可能なので後回し、つまり1から練り直しです。

次は加工技術について

当初はトランペット⇒青銅の鎧⇒大かなづち⇒てんばつの杖⇒炎の鎧⇒メタル装備の予定でした。  
しかし大かなづちの加工が可能になった後に収集役のドラキー以外の部隊をコートルダに配置した時に問題発生  
その日だけで薬品加工技術が金属を追い抜きました。  
(鉄と皮は序盤だと片方しか手に入らないのに対し布と薬品と特殊金属は2つとも同種の素材が手に入るせいかと)

検証の結果、加工技術は同種の素材を一定数以上加工した箇所を多くすることが鍵になりそうなのでまずは  
部隊を早く広く展開する、その為には初日からコインを装備して魔物のエサを集めるのが急務となります。

次は理論値の推定

ミラ登場⇒テレネ等⇒3人目及び4人目冒険者⇒3日目終了時メーア会話⇒ジュリエッタ⇒三勇者  
買物客が画面右端に現れてからカウンターに辿り着くまで大体1:40くらい、早期営業して5時に出た客がカウンター  
に着くのが6:40くらい、1日目に高い物から全部売り早期営業をした残金は2200Gくらい  
最初の客の売り上げが約5000Gでミラ最速登場(2日目06時40分くらい)と思っています。  
24時間後の3日目06時40分にテレネ登場、3日目07時前くらいにスザリ、20万貯めてウルカ  
スザリ撃破から24時間後の4日目07時前にジュリエッタ、2日後の6日目07時前くらいに三勇者が理論値かと

これには銅鉱山の町のお宝「シルバーストーン(1000G)」か賑いの港町の「おてごろ特産品(1500G)」が必須  
初日に1部隊で手に入れられるお宝は4つまでが限界とってるので「おてごろ特産品」4個か、2部隊を銅鉱山配置  
「シルバーストーン」5個以上入手が最速、しかし「魔物のエサ」の為1部隊は草原行きなので最速は見送り  
初日に部隊のもう片方を賑いの港町にした場合は売り物が弱く草原のコンビーフくらいしかなく断念  
スザリ登場は2日目の施設発展を絞ればもう数十分縮まる可能性もありますが2日目は地獄なので断念しました。

2日目地獄の中身

	わらいぶくろ	スライムナイト	スライムベス	スライム	おばけきのこ	きとうし	ホイミスライム
地域	コートルダ	コートルダ	コートルダ	のどかな草原	コートルダ	コートルダ	コートルダ
お宝1				01:54			
お宝2				06:06			
お宝3	13:15	13:05	12:42	09:50	12:55	13:20	13:15
お宝4	17:37	17:03	16:43	14:45	16:44	17:40	17:18
お宝5	21:13	21:30	20:43	18:25	20:29	21:34	21:30
お宝6	00:58		00:39	22:38	00:52		

お宝のランクは2と3どちらでも良い

ドラキーは青銅の鎧作成係なので小さなメダル探し以外は適当で良い  
スライムは魔物のエサ探しで戦う相手はメダルを落とせば誰でも良い  
それ以外は初戦で「悪魔のフォーク」と「姫しずか？」装備ではぐれ冒険者を狩りつつ小メダルも探しつつお宝は必ず  
見つけて「がっちり特産品(3000G)」を20個以上と初日を合わせて小さなメダル25個確保し、戦闘は全てはぐれ  
冒険者を相手にする。  
お宝発見時刻は1部隊以外は休息させて運の良さを上げるアイテムを装備して眺める、発見の瞬間を見逃した場合  
の対策は宝箱の表示が消える瞬間から約70分ほど前が目安になる。  
部隊の新規配置から3時間くらいはお宝が出ない仕様かもと思っている。

## 初日からの行動

### 1日目

- ・部隊1ドラキー隊長 銅鉱山の町に配置してトランペット加工準備  
支給品は「姫しずか?」と「どうぐぶくろ」 作戦はみんながんばれ  
同時に地域のお宝「シルバーストーン(1000G)」集め
- ・部隊5スライム隊長 のどかな草原地帯で「魔物のエサ」集め 9:40くらいから4時間に1個ペースで4個  
支給品は「魔鉱石のコイン」と「温泉特化山師」 作戦はみんながんばれ
- ・14:23にパフパフ屋建設資金が貯まる、翌日の開店直後に客が来るように微調整し14:26に建設
- ・すべての戦闘で戦利品として「小さなメダル」を計8個獲得
- ・探索結果は「トランペット」116個、「シルバーストーン」4個、「魔物のエサ」4個
- ・加工技術は金属加工0→26

### 2日目

- ・部隊1ドラキー隊長 銅鉱山の町で「青銅の鎧」加工準備
- ・部隊5スライム隊長 のどかな草原地帯で「魔物のエサ」集め、1:50くらいから4時間に1個ずつ計6個
- ・お店発展「早期営業」開始
- ・シルバーストーンから売り始める、07:11にミラ出現、即撃破パフパフ屋送り
- ・ミラ撃破後即ルイーダの酒場建設、おばけきのこ雇用
- ・新たな部下を集める、わらいぶくろ・スライムナイト・スライムベス・きとうし・ホイミスライム加入
- ・新メンバー全員を本拠地で作戦ガンガンいこうぜ
- ・9:03交易所☆1発展、新メンバー全員コートルダ配置、職業「商人」、「俺にまかせろ」ではぐれ冒険者と1戦  
「姫しずか?」と「悪魔族のフォーク」を装備させ1回レベル上げた後はフォークを「幸せの靴」に変更  
賢さと運の良さが両方高いスラムナイト・きとうし・ホイミスライムは途中からキャパ上昇装備を持たせる
- ・作戦を「みんながんばれ」に変更してコートルダの地域のお宝「がっちり特産品(3000G)」を同時進行で集める  
同時に小さなメダルも集め1日目と併せて25個以上になるようにする。
- ・新メンバー全員の賢さと運の良さを支給品で調整しプラチナ収集条件(賢さ150、運1009を満たす
- ・施設等は交易所の後に宣伝チラシ⇒宿屋⇒カジノ⇒パフパフ嬢⇒畑⇒鍛冶屋⇒その他☆1を発展
- ・畑で得た「魔物のエサ」でみならい悪魔を雇用しておばけきのこの部隊の副隊長に任命
- ・探索結果は「青銅の鎧」209個、「がっちり特産品」21個、「小さなメダル」19個、「魔物のエサ」6個
- ・加工技術は特殊金属加工0→139
- ・5個単位で購入する買い物客を1時を跨ぐように調整して「がっちり特産品」5個を売却  
(10個売りたかったが調整不足)

### 3日目

- ・「小さなメダル」25個で信じる心による全加工技術100上昇、特殊金属139→239
- ・みならい悪魔を副隊長から外し、わらいぶくろと入れ替える
- ・ドラキー隊の副隊長にわらいぶくろを任命し、「魔物のエサ」を4個使って両者とも2つランクアップさせる
- ・全部隊コートルダに配置
- ・ドラキー隊は最初の2回ほど「姫しずか?」と「幸せの靴」レベル上げ、その後は「どうぐぶくろ」を装備
- ・スライム、スライムナイト、おばけきのこ隊はボス戦闘になるべく戦闘時に「幸せの靴」を装備させる
- ・賢さと運の良さが高いホイミスライム、きとうし、みならい悪魔はキャパ上昇装備を身に着ける
- ・「がっちり特産品」から売り始める
- ・7:12テレネ登場 即撃破パフパフ屋送り
- ・8:01宿屋☆2、呪文研究所☆2発展、スザリ登場即撃破パフパフ屋送り
- ・スザリ撃破後はクレーム客掃討作戦を開始し12:40頃に客層400到達、豪商に「青銅の鎧」を売りまくる  
(20:40頃に売り切ったので前日に300個くらい確保しても大丈夫そう)
- ・パフパフ屋の利益で30000G貯まり次第パフパフ嬢雇用
- ・18:37ウルカ登場、ルイーダの酒場☆2発展、メタルスライム雇用後にウルカ撃破後即パフパフ屋送り
- ・0時前後に資金が貯まったので鍛冶屋☆2及び☆3発展、上級炉取得
- ・探索結果は「プラチナの指輪」599個
- ・加工技術は特殊金属加工239→948(ここは800以上ならプラチナの指輪の個数と相談で良い)

### 4日目

- ・スライムベス、おばけきのこ、ホイミスライムを本拠地に配置、踏破後は魔物の村周辺で「魔物のエサ」を適当に
- ・スライム、スライムナイトはコートルダでそのままレベル上げ
- ・フィーバーを使ってジュリエッタ登場までに「プラチナの指輪」を売りまくる教会☆3とルイーダの酒場☆3発展
- ・キングスライムとばくだんいわを雇用  
(キングスライムとばくだんいわを合わせて全魔物15匹以下に抑え魔王軍の陣容取得手前にする)
- ・8:02ジュリエッタ登場、スライム、キングスライム、おばけきのこ、ばくだんいわで撃破 スピードスターで闇の力
- ・交流所☆2発展でドラキーときとうしを大洞窟ドワドキアに配置しミスリル集め
- ・9:20チャム登場 即撃破 涙を吞んでパフパフ屋送り
- ・10:30シズク登場 即撃破 パフパフ屋送り

#### 4日目 続き

- ・看板を設置して地方の人気店を取得 ビルダーズチケット獲得
- ・24時間営業開始
- ・客層500でハイソなお店取得、ビルダーズチケット獲得
- ・ビルダーズチケットを使って鍛冶屋☆4で特殊金属+200、交流所☆4発展、エルフの知識
- ・50万払ってドワーフのトンカチ
- ・探索結果は「光の鎧」833個

#### 5日目

- ・「光の鎧」を売りまくる 833個→109個
- ・訓練所☆4発展、上級スキルで「小さなメダル」集めの効率を上げる
- ・交易所☆5でドラキーを試練の祠に配置
- ・1時になる前にルイーダの酒場☆4発展でメガザルロックを雇用、魔王軍の陣容を取得し資金増加
- ・ジュリエッタの発明
- ・鍛冶屋☆5
- ・探索結果「グリーンガムの鞭」859個
- ・「小さなメダル」15個でメダル王にお金を3回貰う

#### 6日目

- ・キラーマジンガを魔界から探して試練の祠でレベル上げ
- ・はぐれメタルを探索で探す
- ・「グリーンガムの鞭」を売りつつフルスペック取得
- ・ミラとテレネのパフパフ屋イベントで闇の力吸収
- ・8:03 三勇者登場
- ・1827万の資金を投入してレベルを上げる、資金の余裕があったのでマジンガのランクアップは保留
- キラーマジンガ99、はぐれメタル99、ばくだんいわ40、メガザルロック30、闇の力10(8でも倒せる)  
(マジンガを職業アサシンでレベル上げた時は2回攻撃が3回攻撃に変化しなかったので要注意かも?)
- ・6日目08時03分 三勇者撃破

クリアレポートは以上です。